

## Поле Антимгии

Заклинание 8

Редкий

Препраждение

**Источник** Основная книга правил  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная

**Сотворение** ♦♦♦ реагент, Ж, С

**Область** 10-ф.ая эманация, которая действует и на вас.

**Длительность** поддерживаемое до 1 минуты

Вы вытесняете всю магию из области, не давая заклинаниям и прочей магии работать. Заклинания не могут проникнуть в область, магические предметы перестают работать внутри, а все находящиеся в области не могут использовать заклинания или магические способности. Заклинания (например, рассеивание магии) не могут повлиять на поле, если их круг не выше. Покинув пределы поля, магические эффекты моментально возобновляются. Так, луч, выпущенный с одной стороны поля, может выбрать

pf2.ru

nuzjd

## Радужная Стена

Заклинание 8

Препраждение

Свет

**Источник** Основная книга правил  
**Традиции** мистическая, оккультная

**Сотворение** ♦♦♦ реагент, Ж, С

**Дистанция** 120 фт.

**Длительность** 1 час

Вы создаёте непрозрачную стену, мерцающую и переливающуюся всеми цветами радуги. Стена абсолютно прямая и вертикальная, 60 футов в длину и 30 футов в высоту. Стену можно создать только в непрерывном свободном пространстве, её края не должны проходить через объекты или существ, в противном случае заклинание тратится впустую. Вы сами можете проходить через стену, игнорируя её эффекты.

Стена испускает яркий свет на 20 футов с каждой стороны (и тусклый свет ещё на 20 футов). Все существа, кроме вас, оказывающиеся в освещённой стеной области, проходят испытание Воли. При успехе они получают растерянность на 1 раунд, при провале — слепоту на 1 раунд, при критическом провале — слепоту на 1 минуту. После этого существо временно невосприимчиво к ослепляющему эффекту на 1 час.

Радужная стена состоит из семи слоёв разных цветов. Эффекты красного, оранжевого, жёлтого и

pf2.ru

nuzjd

## Падающее Небо

Заклинание 8

Эвокация

Устранение

**Источник** Dark Archive

**Традиции** мистическая, оккультная

**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** 120 фт.; **Область** цилиндр радиусом 30 фт., высотой 60 фт.

Невероятное телекинетическое давление обрушивается на область действия заклинания, пригвождая находящихся в ней существ к земле. Все летающие существа в этой области падают на землю, получая в два раза больше дробящего урона из-за всего пройденного расстояния (например, получая максимальные 60 единиц урона при падении с высоты в 60 футов). Существа получают этот урон при падении, даже если заклинание применяется в воздухе, так как хоть они и не ударяются о землю, но получают сильное сотрясение,

pf2.ru

nuzjd

## Песнь Вечной Скорби

Заклинание 8

Слух

Концентрация

Проклятие

Эмоции

Ужас

Манипуляция

Ментальный

**Источник** Основная книга игрока

**Традиции** сакральная, оккультная

**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** 120 фт.; **Цели** 1 существо

**Защита** Воля; **Длительность** варьируется

Вы создаёте мелодию чистой скорби, в которой звеняще звучит неотвратимая потеря всего, что ценно вашей цели, — и слышна она только для неё. Цель получает 10db ментального урона в зависимости от успешности испытания Воли. Существо, проклятое этим заклинанием, не может получить преимущества от ситуативных бонусов или бонусов состояния в течение

pf2.ru

nuzjd

| Исчезновение<br>Закливание 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Соккрытие разума<br>Закливание 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Выявление местоположения<br>Закливание 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Головоломка<br>Закливание 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div> Иллюзия Манипуляция Незаметное </div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока<br/> <b>Традиции</b> мистическая, оккультная<br/> <b>Сотворение</b> ♦♦<br/> <b>Дистанция</b> касание; <b>Цели</b> 1 существо<br/> <b>Длительность</b> 10 минут</p> <p>Вы скрываете существо от восприятия окружающих. Цель становится необнаруженной не только для зрения, но и для остальных способов восприятия, что позволяет ей считаться невидимой вне зависимости от того, какими точными и вспомогательными способами восприятия обладает наблюдающий. Цель по-прежнему можно найти при помощи Поиска, следам в пыли, внезапной тишине среди множества звуков или иным способом обнаружить присутствие необнаружимого иными</p> <div> pf2.ru nr'zjd </div> <p>средствами существа.</p> | <div> Необычный Концентрация Манипуляция </div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока<br/> <b>Традиции</b> мистическая, оккультная<br/> <b>Сотворение</b> ♦♦<br/> <b>Дистанция</b> 30 фт.; <b>Цели</b> 1 существо<br/> <b>Длительность</b> до следующей вашей ежедневной подготовки</p> <p>Могущественные обереги скрывают существо от магии, которая следит за ним или влияет на разум. Цель получает бонус состояния +4 к испытаниям против ментальных эффектов. Это заклинание пытается нейтрализовать любые эффекты с дескрипторами «обнаружение», «разоблачение» или «тайновидение», причём как если бы круг сокращения разума был на 1 выше. При успехе эффект действует как обычно, но не обнаруживает ничего о цели и её</p> <div> pf2.ru nr'zjd </div> <p>имущество. Например, обнаружение магии обнаружит всю прочую магию в области, кроме той, что на цели.</p> | <div> Необычный Концентрация Обнаружение Манипуляция </div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока<br/> <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная<br/> <b>Сотворение</b> 10 минут<br/> <b>Дистанция</b> неограниченная; <b>Цели</b> 1 существо или объект</p> <p>Вы узнаете название точного местоположения цели: план бытия, страну, район и дом. Выбрать целью можно только существо, которое вы видели лично или ценной вещью либо частью тела которого располагаете (вроде локона волос). При выборе целью объекта требуется, чтобы вы когда-то касались его или располагали его фрагментом. Заклинание автоматически преодолевает защиту от эффектов</p> <div> pf2.ru nr'zjd </div> <p>обнаружения с кругом ниже своего, даже если по обычным правилам та могла бы его блокировать.</p> | <div> Концентрация Межпространственный Манипуляция Телепортация </div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока<br/> <b>Традиции</b> мистическая, оккультная<br/> <b>Сотворение</b> ♦♦<br/> <b>Дистанция</b> 30 фт.; <b>Цели</b> 1 существо<br/> <b>Длительность</b> поддерживаемое</p> <p>Вы отправляете существо в загадочную межпространственную комнату-головоломку и оставляете его там. Один раз за каждый ход цель может потратить 1 действие, чтобы совершить проверку Внимания, Воровства или Оккультизма против вашей СЛ заклинаний и разгадать головоломку. Эффекты телепортации не в состоянии помочь существу освободиться, если неспособны переместить его с одного плана</p> <div> pf2.ru nr'zjd </div> <p>на другой, как межпланарная телепортация. Когда заклинание прекращается, цель возвращается в пространство, где была в момент изгнания, или в ближайшее свободное пространство, если это место занято.</p> <p><b>Критический успех</b> цель освобождается, разгадав головоломку.</p> <p><b>Успех</b> цель на верном пути к разгадке. Если она уже была на верном пути, она освобождается, разгадав головоломку.</p> <p><b>Провал</b> цель не приближается к разгадке.</p> <p><b>Критический провал</b> цель не приближается к разгадке и если уже была на верном пути, то сбивается с него.</p> |

| Безудержная пляска                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Заклинание 8 | Неусыпное наблюдение                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Заклинание 8 | Сбивчивые цвета                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Заклинание 8 | Совместное сновидение                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Заклинание 8 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| <div>Концентрация</div> <div>Устранение</div> <div>Манипуляция</div> <div>Ментальный</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |              | <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Тайновидение</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |              | <div>Иллюзия</div> <div>Устранение</div> <div>Манипуляция</div> <div>Незаметное</div> <div>Зрение</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |              | <div>Концентрация</div> <div>Иллюзия</div> <div>Манипуляция</div> <div>Ментальный</div> <div>Сон</div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |              |
| <p><b>Источник</b> Основная книга игрока</p> <p><b>Традиции</b> мистическая, оккультная</p> <p><b>Сотворение</b> ♦♦</p> <p><b>Дистанция</b> касание; <b>Цели</b> 1 существо</p> <p><b>Защита</b> Воля; <b>Длительность</b> варьируется</p> <p>Существо испытывает непреодолимое желание танцевать. Пока длится заклинание, цель становится застигнутой врасплох и не может совершать ответных действий. Кроме этого, она может использовать действия с дескриптором «движение» только для того, чтобы танцевать (совершая Перемещение, чтобы переместиться на расстояние вплоть до половины своей</p> |              | <p><b>Источник</b> Основная книга игрока</p> <p><b>Традиции</b> мистическая, оккультная</p> <p><b>Сотворение</b> ♦♦</p> <p><b>Дистанция</b> 100 фт.; <b>Область</b> 20-фт. взрыв; <b>Цели</b> 1 существо или объект, за которым следят, и 5 или менее других согласных существ.</p> <p><b>Длительность</b> варьируется</p> <p>Это заклинание тайновидения даёт идеальное зрение, позволяя нескольким согласным существам точно отслеживать перемещение или местоположение одного существа или объекта. Выберите одно существо или объект в области, за которым хотите следить; оно становится сенсором для заклинания. Вы также выбираете пять или менее согласных существ в области: они видят это существо или объект как призрачную фигуру, когда те вне их линии видимости. Они идеально воспринимают это существо или объект, что позволяет им игнорировать невидимость или плохую видимость, но</p>                  |              | <p><b>Источник</b> Основная книга игрока 2</p> <p><b>Традиции</b> мистическая, оккультная</p> <p><b>Сотворение</b> ♦♦</p> <p><b>Дистанция</b> 120 фт.; <b>Область</b> 20-фт. взрыв</p> <p><b>Защита</b> Воля; <b>Длительность</b> поддерживаемое до 1 минуты</p> <p>В воздухе появляется облако неоднородных, постоянно меняющихся цветов. Существа внутри облака и в области в 20 футах от него становятся потерянными. Существа должны пройти испытание Воли в случаях, когда вы Сотворяете это заклинание, когда существо входит в облако, оканчивает свой ход внутри облака, использует</p> |              | <p><b>Источник</b> Основная книга игрока 2</p> <p><b>Традиции</b> мистическая, оккультная</p> <p><b>Сотворение</b> 10 минут</p> <p><b>Дистанция</b> планета; <b>Цели</b> до 12 существ, которых вы встречали лично и знаете по имени</p> <p><b>Длительность</b> 1 час</p> <p>При Сотворении заклинания каждая цель (в том числе вы) может, по своему выбору, немедленно погрузиться в сон. Если существо не желает засыпать, действие заклинания на него прекращается. Заснувшие попадают в совместное сновидение, где могут общаться друг с другом, как будто находятся в одной комнате. Каждое из существ покидает сновидение, когда</p> |              |
| pf2.ru<br>nuzjd                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |              | pf2.ru<br>nuzjd                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |              | pf2.ru<br>nuzjd                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |              | pf2.ru<br>nuzjd                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |              |
| <p>Критический успех цель избегает эф-<br/>фекта. — 3 ра-<br/>унда, и в каждый свой ход цель должна<br/>потратить хотя бы 1 действие, чтобы<br/>танцевать.<br/>Провал длительность заклинания — 1<br/>минута, и в в каждый свой ход цель<br/>должна потратить хотя бы 2 действия,<br/>чтобы танцевать.<br/>Критический провал длительность за-<br/>клинания — 1 минута, и в каждый свой<br/>ход цель должна тратить все свои дей-<br/>ствия, чтобы танцевать.</p>                                                                                                                                     |              | <p>Физические предметы по-прежнему дают тем-<br/>пкрытие.<br/>Следящие могут видеть это существо или об-<br/>ъект через любые предметы, кроме свинца или<br/>протоочной воды, которые блокируют зрение.<br/>Дистанция при этом неважна, но он существо или<br/>объект могут удалиться так сильно, что станут<br/>слишком малы для восприятия. Следящие не<br/>видят окружение цели, и он не видит снаряжение,<br/>которое существо носит или держит, и заме-<br/>чают, если оно оно то-только с себя. Если цель<br/>согласна на слежку, длительность составляет 1<br/>час. Если же цель не согласна, чтобы за ней сле-<br/>дили, она продолжает испитывать Волю.<br/>Критический успех существо или объект избе-<br/>гают эффекта.<br/>Успех заклинание действует, как описано выше,<br/>но длительность составляет 1 минуту.<br/>Провал заклинание действует, как описано<br/>выше, но длительность составляет 1 час.</p> |              | <p>Действие Поиск или Взаимодействие<br/>внутри облака. Существо, на которое в<br/>данный момент действует облако, не<br/>нужно проходить испытание повторно.<br/>Успех существо избегает эффекта.<br/>Провал существо оказывается в заме-<br/>шательстве на 1d4 раундов.<br/>Критический провал существо полу-<br/>чает шок на 1d4 раундов. Когда это со-<br/>стояние заканчивается, существо<br/>остаётся в замешательстве до конца<br/>действия заклинания.</p>                                                                                                                              |              | <p>просыпается, и заклинание прекраша-<br/>ется, когда проснутся все его цели.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |              |

## Песнь духа

Заклинание 8

Концентрация Манипуляция Дух

**Источник** Основная книга игрока 2  
**Традиции** сакральная, оккультная  
**Сотворение** ♦♦  
**Область** 60-фт. конус  
**Защита** Стойкость

Ваша потусторонняя песнь посылает пульсирующие волны эфирной энергии, атакующие души существ в области. Заклинание наносит 14d6 урона духом, который заставляет тела существ на мгновение застыть от гипнотической природы мелодии, в зависимости от результата испытания Стойкости. Вибрирующие волны духовной песни проникают в твёрдые преграды, но не сквозь них, нанося урон бестелесным существам, скрывающимся в твёрдых объектах в области, но не проходя дальше, чтобы нанести урон существам в других

pf2.ru  
nuzjd

## Духовная эпидемия

Заклинание 8

Концентрация Проклятие Манипуляция

Дух

**Источник** Основная книга игрока 2  
**Традиции** сакральная, оккультная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 120 фт.; **Цели** 1 существо  
**Испытание** Воля; **Защита** Воля; **Длительность** варьируется

Вы проклинаете цель, истощая её дух и оставляя на нём заразное пятно. Цель проходит испытание Воли. Любое существо, сотворившее на поражённую цель оккультное или сакральное заклинание, само становится целью *духовной эпидемии* и должно пройти испытание Воли. Проклятие продолжает распространяться описанным выше образом.

pf2.ru  
nuzjd

## Разогнать туманы на пути в рай

Заклинание 8

Редкий Концентрация Исследование  
Межпространственный Ицеление  
Манипуляция Мифический

**Источник** Война бессмертных  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** 1 минута  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** вы и до 6 согласных существ  
**Длительность** 10 минут

Вы создаёте путь в рай, видимый только вам и вашим союзникам через густое облако магического тумана. Вы и другие цели в пределах досягаемости переноситесь через этот туман в экстрамерный рай, наполненный идиллическими географическими свойствами. Существам в этом раю не нужно есть или пить. За каждую минуту, которую вы проводите в этом раю, все существа в нём испытывают преимущества прохождения 24 часов, получая преимущества восстановления от

pf2.ru  
nuzjd

Критический успех существо не получает урона.  
Успех существо получает половиную урона и не может использовать ответные действия до начала своего хода.  
Повал существо получает полные урон, не может использовать ответные действия до начала своего хода, и получает шок 1.  
Критический провал существо получает двойной урон, не может использовать ответные действия до начала своего хода, и получает шок 2.  
Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.

Критический успех цель избегает эффекта.  
Успех цель получает ошеломление 2 и слабость 2 на 1 раунд.  
Повал цель получает ошеломление 2 и слабость 2 на 1 минуту и ошеломление 1 навсегда.  
Критический провал цель получает ошеломление 3 и слабость 3 на 1 минуту и ошеломление 2 и слабость 2 навсегда.

полного ночного сна, а также проходят процесс истечения периода любых недугов или заклинаний с длительными интервалами. Однако для любых недугов или заклинаний с интервалами, измеряемыми более короткими периодами времени, только один из этих интервалов проходит за каждую минуту, прошедшую в раю. Это означает, что в конце минуты существо может пройти испытание против болезни с интервалом 1 день, яда с интервалом 1 минута и вредоносного заклинания, которое позволяет делать новое испытание как дый раунд, каждое испытание, проводимое в раю, получает бонус состояния +4.  
Вы и ваши союзники можете действовать как обычно, находясь в раю, и можете использовать это время для сотворения заклинаний, фокусов или выполнения других занятий исследования, которые занимают менее 10 минут. Когда заклинание заканчивается, вы и все остальные цели покидаете рай, возвращаясь через туманы в предыдущие местоположения или в ближайшие незащищённые пространства. Вы можете прекратить это заклинание.

